

ชื่อเรื่องการค้นคว้าแบบอิสระ

เกมคอมพิวเตอร์ต่อต้านยาเสพติด

ผู้เขียน

นายพงศ์พัฒน์ ศรีทิพวงศ์

ปริญญา

วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต
(วิทยาการคอมพิวเตอร์)

อาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าแบบอิสระ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์มนพ ลือชารัมย์

บทคัดย่อ

การค้นคว้าแบบอิสระในหัวข้อ “เกมคอมพิวเตอร์ต่อต้านยาเสพติด” มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ที่มีเนื้อหาเกี่ยวข้องกับโทษของยาเสพติด ทำให้เด็กและเยาวชนได้ทราบถึงพิษภัยดังกล่าว โดยเป็นเกมประเภทเกมการยิงสำหรับเล่นคนเดียว ซึ่งถูกออกแบบให้มีการแสดงภาพแบบ 2 มิติ และมีมุมมองจากด้านข้าง ทั้งนี้ผู้เล่นต้องเดินไปตามฉาก เพื่อหาของวิเศษมาเสริมความสามารถให้ตนเอง และจัดการกับศัตรูต่างๆ ที่พบในฉาก

การพัฒนาที่แบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนของการออกแบบฉากและตัวละคร โดยใช้โปรแกรมอะโดบี โฟโต้ช้อป ซีเอส 3 ร่วมกับโปรแกรมอะโดบี แฟลช ซีเอส 3 และส่วนที่สองเป็นส่วนของการเขียนโปรแกรม ซึ่งใช้หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ โดยใช้ภาษาซีชาร์ป 2005 เอ็กซ์เพรส อิดิชั่น ร่วมกับไมโครซอฟท์ เอ็กซ์เอ็นเอ เกมสตูดิโอ 2.0

จากผลการประเมินผู้ร่วมทดสอบเกมจำนวน 12 คน พบว่ามีความพึงพอใจในการเล่นเกมโดยรวมในระดับดี

Independent Study Title	Anti Drugs Computer Game
Author	Mr. Pongpat Sritipong
Degree	Master of Science (Computer Science)
Independent Study Advisor	Asst. Prof. Manop Leucharassamee

ABSTRACT

The objective of this independent study entitled “Anti Drugs Computer Game”, was to develop a computer game showing the disadvantages of drugs. While playing, the players would be able to entertain themselves, in addition, information about the negative effects of drugs on health would be also provided. This single-player, shooting game is displayed in two-dimension and a side-view mode. Moreover, the character walks along the scene to find some wizard items that can improve its ability to defeat the drugs monsters.

This project development was separated into two parts. The first one is the scene and character design using Adobe Photoshop CS3 and Adobe Flash CS3. The other is the game programming using Microsoft Visual C# 2005 Express Edition and Microsoft XNA Game Studio 2.0.

The developed game was tested to determine its satisfaction level by 12 players. The results showed that the average satisfaction score was good.