

บทที่ 5

สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

ความมุ่งหมายของการศึกษา

การศึกษารั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อนำโปรแกรมฝึกความคล่องแคล่วว่องไวที่สร้างขึ้นไปฝึกเพื่อเพิ่มความคล่องแคล่วว่องไวของนักกีฬาเช้าปีคตกรือ สมอสรนักศึกษามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เพื่อพัฒนาความคล่องแคล่วว่องไวของนักกีฬาเช้าปีคตกรือ

วิธีดำเนินการศึกษา

ประชากรในการศึกษารั้งนี้คือ นักกีฬาเช้าปีคตกรือ สมอสรนักศึกษามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ประจำปีการศึกษา 2543 จำนวน 12 คน มีอายุเฉลี่ย 20.50 ± 1.5667 ปี มีน้ำหนักเฉลี่ย 57.24 ± 3.7551 กิโลกรัม มีส่วนสูงเฉลี่ย 170.00 ± 5.6569 เซนติเมตร

นักกีฬาทำการฝึกตามโปรแกรมที่สร้างขึ้น 3 ขั้นตอน ๆ ละ 2 สัปดาห์ เป็นเวลา 6 สัปดาห์ ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การฝึกขั้นพื้นฐาน มี 4 แบบ นักกีฬาฝึกทุกคน

ขั้นตอนที่ 2 การฝึกขั้นก้าวหน้า มี 3 แบบ นักกีฬาฝึกทุกคน

ขั้นตอนที่ 3 การฝึกเพื่อการพัฒนาความสามารถขั้นสูงสุด เน้นทักษะ, เทคนิค, แทคติก มี 9 แบบ แยกฝึกตามตำแหน่งของผู้เล่น กำหนดให้ผู้จัดทดสอบใช้เวลาในการฝึกเท่ากันทุกคน คือ 6 สัปดาห์ ๆ ละ 3 วัน คือวันจันทร์ วันพุธ และวันศุกร์ ระหว่างเวลา 17.00-19.00 น. ตั้งแต่วันที่ 19 กุมภาพันธ์ – 31 มีนาคม 2544 บันทึกเวลาผลการทดสอบก่อนการฝึกในสัปดาห์ที่หนึ่ง 1 วัน (Pre-test) หลังการฝึกครบ 4 สัปดาห์ 1 วัน (Post-test 4 wk.) และหลังการฝึกครบ 6 สัปดาห์ 1 วัน (Post-test 6 wk.) ทำการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยของเวลา ก่อนการฝึก (Pre-test) กับหลังการฝึกครบ 4 สัปดาห์ (Post-test 4 wk.), ก่อนการฝึก (Pre-test) กับหลังการฝึกครบ 6 สัปดาห์ (Post-test 6 wk.) หลังการฝึกครบ 4 สัปดาห์ (Post-test 4 wk.) กับหลังการฝึกครบ 6 สัปดาห์ (Post-test 6 wk.) โดยใช้สถิติ Paired samples Test ที่ระดับความเชื่อมั่น 99 %

สรุปผลการศึกษา

ผลการทดสอบความคล่องแคล่วว่องไวก่อนทำการทดสอบก่อนการฝึก 1 วัน (Pre-test) เวลาเฉลี่ยที่นักกีฬาทั้งหมดทำได้คือ 11.28 ± 0.1584 วินาที ผลการทดสอบหลังจากทำการฝึกไปได้

4 สัปดาห์ (Post-test 4 wk.) เวลาเฉลี่ยที่นักกีฬาทั้งหมดทำได้คือ 10.08 ± 0.0644 วินาที เวลาลดลง 1.20 วินาที คิดเป็นร้อยละ 10.64 ค่า t = 35.657

ผลการทดสอบความคล่องแคล่วว่องไวก่อนทำการทดสอบก่อนการฝึก 1 วัน (Pre-test) เวลาเฉลี่ยที่นักกีฬาทั้งหมดทำได้คือ 11.28 ± 0.1584 วินาที ผลการทดสอบหลังจากทำการฝึกไปได้ 6 สัปดาห์ (Post-test 6 wk.) เวลาเฉลี่ยที่นักกีฬาทั้งหมดทำได้คือ 9.46 ± 0.1832 วินาที เวลาลดลง 1.82 วินาที คิดเป็นร้อยละ 16.13 ค่า t = 31.4880

ผลการเปรียบเทียบความแตกต่างของค่าเฉลี่ย (Paired Samples Test) ของผลการทดสอบความคล่องแคล่วว่องไวหลังจากการฝึกไปได้ 4 สัปดาห์ (Post-test 4 wk.) เวลาเฉลี่ยที่นักกีฬาทั้งหมดทำได้คือ 10.08 ± 0.0644 วินาที กับผลการทดสอบหลังจากการฝึกไปได้ 6 สัปดาห์ (Post-test 6 wk.) เวลาเฉลี่ยที่นักกีฬาทั้งหมดทำได้คือ 9.46 ± 0.1832 วินาที เวลาลดลง 0.62 วินาที คิดเป็นร้อยละ 6.15 ค่า t = 12.1110

ผลการทดสอบความคล่องแคล่วว่องไวทำการทดสอบก่อนการฝึก 1 วัน (Pre-test), หลังจากการฝึกไปได้ 4 สัปดาห์ 1 วัน (Post-test 4 wk.) และหลังจากการฝึกไปได้ 6 สัปดาห์ 1 วัน (Post-test 6 wk.) เวลาเฉลี่ยลดลงอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับความเชื่อมั่น 99 % ($p < 0.01$) แสดงว่าการฝึกความคล่องแคล่วว่องไวตามโปรแกรมที่สร้างขึ้นมีผลทำให้ความคล่องแคล่วว่องไวของนักกีฬาแข็งแกร่งขึ้น สามารถใช้โปรแกรมที่สร้างขึ้นเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการฝึก ลดเวลาและลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บ การเมื่อยล้าของกล้ามเนื้อได้ ถ้าหากใช้น้ำหนักมากเกินไป ควรเริ่มจากเบาไปหนัก ช้าไปเร็ว นักกีฬาทำการฝึกทั้งหมด 3 ขั้นตอน ขั้นตอนที่ 1 และขั้นตอนที่ 2 นักกีฬาต้องมีการฝึกทุกคน ขั้นตอนที่ 1 ทำการฝึก 2 สัปดาห์ เป็นการฝึกขั้นพื้นฐาน เพื่อเสริมสร้างสมรรถภาพพื้นฐานของร่างกายที่สำคัญและจำเป็นต่อการเคลื่อนไหว คือ การวิ่งกลับตัว วิ่งเร็ว วิ่งก้าวด้านข้าง วิ่งโดยหลัง ขั้นตอนที่ 2 ทำการฝึก 2 สัปดาห์ เป็นการฝึกขั้นก้าวหน้า เน้นการพัฒนาสมรรถภาพ ความสามารถของร่างกายโดยเฉพาะ โดยฝึกด้านเทคนิค ทักษะเฉพาะด้าน หลังการฝึกครบ 4 สัปดาห์ ผลที่ได้จากการศึกษาพบว่า ภายหลังการฝึกด้วยโปรแกรมฝึกที่สร้างขึ้น เวลาเฉลี่ยในการทดสอบลดลงจากก่อนการฝึก 1.20 วินาที คิดเป็นร้อยละ 10.64 เวลาลดลงอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับความเชื่อมั่น 99%

อภิปรายผล

จากการใช้โปรแกรมฝึกความคล่องแคล่วว่องไวที่ผู้ศึกษาสร้างขึ้น เป็นวิธีการหนึ่งที่จะช่วยส่งเสริมให้นักกีฬามีความคล่องแคล่วว่องไวเพิ่มขึ้น แต่ผู้ฝึกสอนต้องให้ความรู้ความเข้าใจหลักการฝึก วิธีการฝึกและขั้นตอนการฝึกให้ถูกต้อง เพราะอาจเกิดการบาดเจ็บ การเมื่อยล้าของกล้ามเนื้อได้ ถ้าหากใช้น้ำหนักมากเกินไป ควรเริ่มจากเบาไปหนัก ช้าไปเร็ว นักกีฬาทำการฝึกทั้งหมด 3 ขั้นตอน ขั้นตอนที่ 1 และขั้นตอนที่ 2 นักกีฬาต้องมีการฝึกทุกคน ขั้นตอนที่ 1 ทำการฝึก 2 สัปดาห์ เป็นการฝึกขั้นพื้นฐาน เพื่อเสริมสร้างสมรรถภาพพื้นฐานของร่างกายที่สำคัญและจำเป็นต่อการเคลื่อนไหว คือ การวิ่งกลับตัว วิ่งเร็ว วิ่งก้าวด้านข้าง วิ่งโดยหลัง ขั้นตอนที่ 2 ทำการฝึก 2 สัปดาห์ เป็นการฝึกขั้นก้าวหน้า เน้นการพัฒนาสมรรถภาพ ความสามารถของร่างกายโดยเฉพาะ โดยฝึกด้านเทคนิค ทักษะเฉพาะด้าน หลังการฝึกครบ 4 สัปดาห์ ผลที่ได้จากการศึกษาพบว่า ภายหลังการฝึกด้วยโปรแกรมฝึกที่สร้างขึ้น เวลาเฉลี่ยในการทดสอบลดลงจากก่อนการฝึก 1.20 วินาที คิดเป็นร้อยละ 10.64 เวลาลดลงอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับความเชื่อมั่น 99%

($p < 0.01$) ขั้นตอนที่ 3 ทำการฝึก 2 สัปดาห์ เป็นการฝึกเพื่อพัฒนา ความสามารถขึ้นสูงสุด โดยเน้น ทักษะ เทคนิค แทคติกเฉพาะตำแหน่ง โดยแยกการฝึกแต่ละตำแหน่ง ให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด ผลที่ได้จากการศึกษาพบว่า ภายนอกการฝึกด้วยโปรแกรมฝึกที่สร้างขึ้น เวลาเฉลี่ยในการทดสอบลดลงจากก่อนการฝึก 1.82 วินาทีคิดเป็นร้อยละ 16.13 เวลาลดลงอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับความเชื่อมั่น 99% ($p < 0.01$) แสดงว่าโปรแกรมการฝึกที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ สามารถเพิ่ม ความคล่องตัว แคกล่วงไว้ให้กับนักกีฬา เช่นเดียวกันได้ แต่ในการฝึกตามโปรแกรมนั้น ผู้ฝึกต้อง มีความรู้ความเข้าใจ หลักการฝึก วิธีการฝึก ขั้นตอนการฝึกให้ถูกต้อง ซึ่งสอดคล้องกับการวิจัย ของ อนันต์ อัตชู (2536) ได้กล่าวว่า หลักและวิธีการฝึกข้อมูลนักกีฬามีความสามารถดีขึ้น ถ้า ฝึกจากน้อยไปหามาก เบาไปหานัก กีฬาอย่างสม่ำเสมอ เพิ่มความหนักเป็นระยะ ๆ ฝึกทักษะ ท่าทางการเคลื่อนไหวให้เหมือนกับสภาพจริง ๆ ไม่ฝึกกีฬาประเภทอื่นควบคู่ไปด้วย หลักการฝึก ต้องมีการพักผ่อนให้เพียงพอ 6-8 ชั่วโมง/คืน ฝึกเป็นประจำ รับประทานอาหารให้ครบถ้วนทุกหมู่

Hilsendager and others (1967) ได้ทำการศึกษาเบรี่ยบเทียบผลการฝึกความเร็ว ความ แข็งแรง ความคล่องแคล่วว่องไว ที่มีต่อการพัฒนาความคล่องตัวของนักกีฬายาระดับ มหาวิทยาลัย จำนวน 83 คน อายุ 17-22 ปี พบว่า การที่จะพัฒนาความคล่องตัว จะต้องมีการฝึกหัด เกี่ยวกับความคล่องตัวโดยเฉพาะ นอกจากนี้ความคล่องแคล่วว่องไวในตัวบุคคลยังสามารถช่วยให้ บุคคลมีการเคลื่อนไหวได้ดี เป็นการป้องกันอุบัติเหตุทางกายภาพได้ด้วย

Klafz and Arnheim (1973) ได้กล่าวว่า กล้ามเนื้อที่แข็งแรงจะสามารถเคลื่อนไหวหรือมี ปฏิกิริยาได้ตอบต่อสิ่งเร้าได้อย่างรวดเร็ว เช่น กีฬาฟุตบอล ต้องมีการหลบหลีก เอี้ยวตัวหลบ

Dorthy R. Mohr, and Mortha L. Haverstick (1956) ได้กล่าวว่า การพุงตัวรับลูกบอลใน กีฬาวอลเลย์บอล จะต้องมีการเคลื่อนไหวหลอกหลัว จากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง พุงตัวเข้ารับ ลูกบอล ล้มตัวลงเพื่อโடิ้กกลับคืนไปยังฝ่ายตรงข้าม Johnson and Nelson (1974) การกระโดด สะกัดกั้นการตอบของคู่ต่อสู้ในกีฬาแบดมินตันที่ต้องอาศัยความคล่องแคล่วว่องไว

ชะรัตน์ สุวรรณเจริญ (2540) ได้กล่าวถึงความสำคัญของความคล่องแคล่วว่องไว (Agility) ว่า ความคล่องแคล่วว่องไวมีผลต่อประสิทธิภาพของการปฏิบัติกรรมทุกอย่าง โดย เนพาะอย่างยิ่ง กิจกรรมที่ต้องอาศัยการเปลี่ยนทิศทางหรือเปลี่ยนตำแหน่งของร่างกายที่ต้องการ ความรวดเร็วและถูกต้อง เช่น การออกวิ่งได้เร็ว หยุดได้เร็ว และเปลี่ยนทิศทางการเคลื่อนที่ได้ รวดเร็ว จะนั่นความคล่องแคล่วว่องไวจึงเป็นพื้นฐานของสมรรถภาพทางกาย และเป็นปัจจัยสำคัญ ต่อการเล่นกีฬาหลายอย่าง เช่น บาสเกตบอล แบดมินตัน ยิมนาสติก ฟุตบอล วอลเลย์บอล เป็นต้น

Johnson and Nelson (1974) กล่าวว่า ความคล่องแคล่วของไวยาจจะเป็นตัวกำหนด ความสามารถของร่างกายในการเคลื่อนไหวร่างกายเพื่อเปลี่ยนตำแหน่ง และทิศทางของร่างกาย ความคล่องแคล่วของไวยมีความสำคัญต่อการกีฬาหลายประเภท เช่น การเล่นแบดมินตัน หรือ การตีลังกาในประเทศโปลินีเซีย บิดลำตัว ตีลังกาคลับหลังกีตองอาศัยความคล่องแคล่วของไวยเป็นพื้นฐาน

Yong-Jin อ้างในช่วงต้น ศุภรณ์เจริญ (2540) ได้ทำการศึกษาเรื่อง “ผลของการใช้โปรแกรมการฝึกความคล่องตัว 5 ขั้น ที่มีต่อระดับความคล่องตัวของนักกีฬาฟุตบอล” จุดมุ่งหมายของการศึกษาเป็นการเปรียบเทียบผลของการใช้โปรแกรมการฝึกความคล่องตัว 5 ขั้น กับการฝึกความคล่องตัวปกติธรรมชาติ แบบทดสอบมี 4 รายการ คือ ซัพเพลิ รัน (Shuttle Run), ซีโน รัน (Semo Run), เบนค์ ชอพ (Bench Hop) และเวอร์ติคอล จัมป์ (Vertical Jump) โดยทำการทดสอบก่อนและหลังการฝึก กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษามีจำนวน 98 คน แบ่งเป็นกลุ่มทดลอง 57 คน และกลุ่มควบคุม 41 คน ทำการวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติที่ (t-test) และการวิเคราะห์ความแปรปรวนร่วม (ANCOVA) ผลการศึกษาพบว่า นักกีฬาที่ใช้โปรแกรมการฝึกความคล่องตัว 5 ขั้น มีการพัฒนาในคะแนนของการทดสอบทั้ง 4 รายการ ส่วนนักกีฬาที่ฝึกความคล่องตัวตามปกติธรรมชาต้มีการพัฒนาขึ้นเพียง 2 รายการ จะเห็นได้ว่าการใช้โปรแกรมการฝึกความคล่องตัว 5 ขั้น มีการพัฒนามากกว่ากลุ่มที่ใช้การฝึกตามปกติธรรมชาตอย่างมีนัยสำคัญ 3 รายการคือ ซัพเพลิ รัน (Shuttle Run), ซีโน รัน (Semo Run), เบนค์ ชอพ (Bench Hop) แสดงให้เห็นว่าการพัฒนาทักษะความคล่องตัวสามารถพัฒนาได้โดยใช้ทฤษฎีการฝึก

จากข้อค้นพบของการวิจัยต่าง ๆ เกี่ยวกับการฝึกและการทดสอบความคล่องแคล่วของไวยมีความสำคัญต่อการกีฬามาก ความคล่องแคล่วของไวยจะเกิดขึ้นได้โดยการควบคุมของระบบกล้ามเนื้อและระบบประสาท ที่ทำงานประสานกันเป็นอย่างดี โดยกล้ามเนื้อต้องมีความแข็งแรง ความอดทนสูง ข้อต่อต้องไม่ติด คือสามารถเคลื่อนไหวได้เต็มความสามารถ ประสานการรับรู้และ การตอบสนอง ต้องรวดเร็วของไวย การควบคุมการทรงตัวต้องมีประสิทธิภาพ เพราะว่ากีฬาแต่ทุกประเภทมีการเคลื่อนไหวและบางประเภทต้องอาศัยการเปลี่ยนทิศทางอย่างรวดเร็ว ถ้าร่างกายมีความคล่องแคล่วของไวย และสมรรถภาพทางกายด้านอื่น ๆ ดี จะช่วยให้เล่นกีฬาประสบความสำเร็จ

ผู้ศึกษาจึงได้สร้างโปรแกรมการฝึกความคล่องแคล่วของไวยขึ้นและนำมาฝึกกับนักกีฬา เช่น นักกีฬาฟุตบอล สามารถฝึกความคล่องแคลewis ของไวยได้โดยการใช้โปรแกรมที่สร้างขึ้นมา

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะในการนำโปรแกรมฝึกไปใช้

1. การฝึกความคล่องแคล่วว่องไว ในเวลา 2-4 สัปดาห์ ก็สามารถที่จะพัฒนาความ
แคล่วคล่องว่องไวได้ระดับหนึ่ง

2. นำโปรแกรมการฝึกความคล่องแคล่วว่องไว ที่สร้างขึ้นไปประยุกต์ใช้กับนักกีฬา
ประเภทอื่นๆ

ข้อเสนอแนะในการทำการศึกษาครั้งต่อไป

1. จากผลการศึกษาปรากฏว่าผลการทดสอบความคล่องแคล่วว่องไวหลังการฝึกครบ 4
สัปดาห์ 1 วัน (Post -test 4 wk.) เวลาดีกว่าผลการทดสอบความคล่องแคล่วว่องไวก่อนการฝึก 1 วัน
(Pre-test) และผลการทดสอบความคล่องแคล่วว่องไวหลังการฝึกครบ 6 สัปดาห์ 1 วัน (Post-test 6
wk.) เวลาดีกว่าผลการทดสอบความคล่องแคล่วว่องไวหลังการฝึกครบ 4 สัปดาห์ 1 วัน (Post- test
4 wk.) เพราะฉะนั้นควรจะทำการศึกษาต่อไปว่าหากทำการฝึกมากกว่า 6 สัปดาห์ จะทำให้นักกีฬา
สามารถทำเวลาได้ดีขึ้นอีกหรือไม่

2. ควรจะทำการศึกษาว่าความคล่องแคล่วว่องไว (Agility) ที่ได้รับจากการฝึกคงอยู่ได้
นานเท่าใด ก็จะสามารถนำไปวางแผนการฝึกเพื่อเตรียมความพร้อมของนักกีฬาได้ เช่น ถ้าหาก
ทราบว่า ความคล่องแคล่วว่องไว (Agility) ที่ได้รับจากการฝึกคงอยู่ได้นาน 1 สัปดาห์ ก็สามารถที่
จะวางแผนการฝึกล่วงหน้าก่อนการแข่งขัน ได้อีกด้วย