

## บทที่ 5

### การออกแบบจอภาพ และการพัฒนาโปรแกรม

#### 5.1 การออกแบบจอภาพ

การออกแบบจอภาพการแสดงผล มีจุดประสงค์เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน และเหมาะสมต่อการใช้งานของผู้ใช้

##### 1) หน้าจอล็อกอินของระบบ

เมื่อมีการเข้ามาดูจากเว็บไซต์หลัก ก็จะเข้าสู่หน้าล็อกอินของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดริคกราฟท์ ซึ่งผู้ใช้งานจะต้องทำการผ่านระบบความปลอดภัยและพิสูจน์ตัวตนของผู้ใช้ โดยออกแบบหน้าจอ ดังรูป 5.1

ส่วนที่ 1		
ส่วนที่ 2		
ส่วนที่ 3	ส่วนที่ 4	ส่วนที่ 5
	UserName <input type="text"/> Password <input type="password"/> <input type="button" value="Login"/>	
ส่วนที่ 6		

รูป 5.1 การออกแบบหน้าจอล็อกอินเข้าสู่ระบบ

จากรูป 5.1 สามารถอธิบายได้ ดังนี้

ส่วนที่ 1 แสดงโลโก้ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดริคกราฟท์

ส่วนที่ 2 แสดงส่วนเมนูการใช้งานทั้งหมดของระบบ

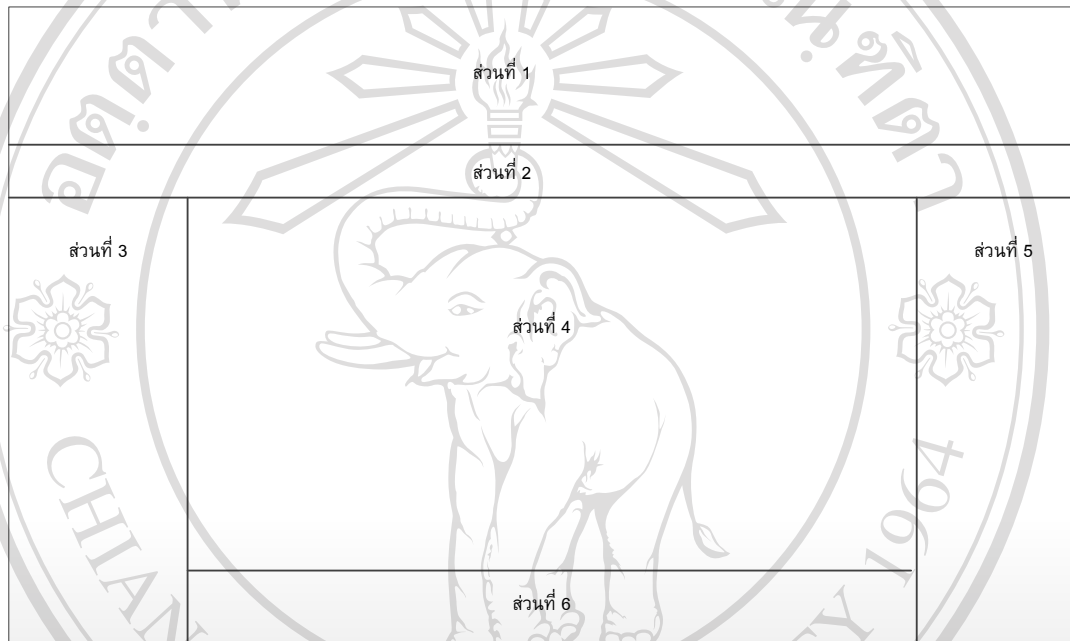
ส่วนที่ 3 แสดงส่วนเมนูกลุ่มสินค้า

ส่วนที่ 4 เข้าสู่ระบบ

ส่วนที่ 5 แสดงโปรโมชั่นต่างๆ

ส่วนที่ 6 แสดงส่วนลิขสิทธิ์ของระบบและติดต่อผู้ดูแลระบบ

2) การออกแบบหน้าจอการแสดงผลของแอปพลิเคชัน



รูป 5.2 การออกแบบหน้าจอการแสดงผลของแอปพลิเคชัน

จากรูป 5.2 สามารถอธิบายได้ ดังนี้

ส่วนที่ 1 แสดงโลโก้ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดริคกราฟท์

ส่วนที่ 2 แสดงส่วนเมนูการใช้งานทั้งหมดของระบบ

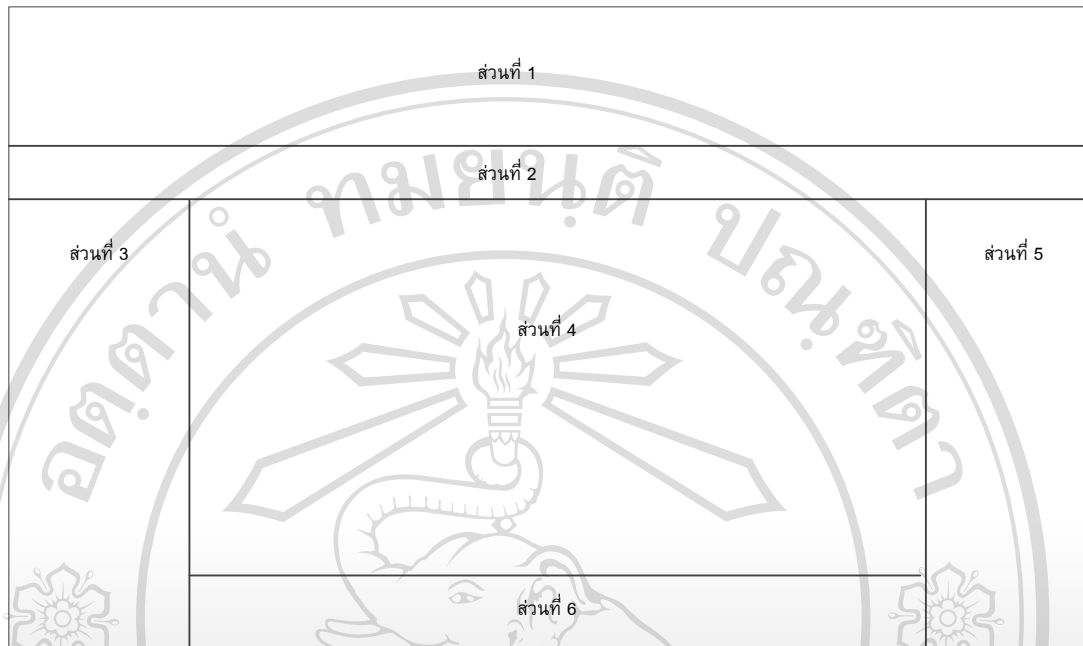
ส่วนที่ 3 แสดงส่วนเมนูกลุ่มสินค้า

ส่วนที่ 4 แสดงรายการสินค้าที่มีทั้งหมด โดยแยกตามกลุ่ม

ส่วนที่ 5 แสดงโปรโมชั่นต่างๆ

ส่วนที่ 6 แสดงส่วนลิขสิทธิ์ของระบบและติดต่อผู้ดูแลระบบ

## 3) หน้าจอสืบค้นข้อมูลสินค้า



รูป 5.3 การออกแบบหน้าจอสืบค้นข้อมูลสินค้า

จากรูป 5.3 สามารถอธิบายได้ ดังนี้

ส่วนที่ 1 แสดงโลโก้ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดิคราฟท์

ส่วนที่ 2 แสดงส่วนเมนูการใช้งานทั้งหมดของระบบ

ส่วนที่ 3 แสดงส่วนเมนูกลุ่มสินค้า

ส่วนที่ 4 แสดงการสืบค้นข้อมูลสินค้า

ส่วนที่ 5 แสดงโปรโมชั่นต่างๆ

ส่วนที่ 6 แสดงส่วนลิขสิทธิ์ของระบบและติดต่อผู้ดูแลระบบ

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Copyright© by Chiang Mai University

All rights reserved

## 5.2 ไฟล์โปรแกรมในการพัฒนาระบบ

ในการพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนดิคราฟท์ นั้นได้ใช้ระบบฐานข้อมูล มาดเอสคิวเอล (MySQL) โปรแกรมพัฒนาระบบพีเอชพี (PHP) ได้ทำการออกแบบและพัฒนาระบบ ครอบคลุมการทำงานตั้งแต่การสมัครสมาชิก การสั่งซื้อสินค้า แจ้งรายการโอนเงิน และงานจัดการข้อมูล (Back Office) โดยมีไฟล์ที่เกี่ยวข้อง ดังตาราง 5.1

ตาราง 5.1 ไฟล์โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนดิคราฟท์

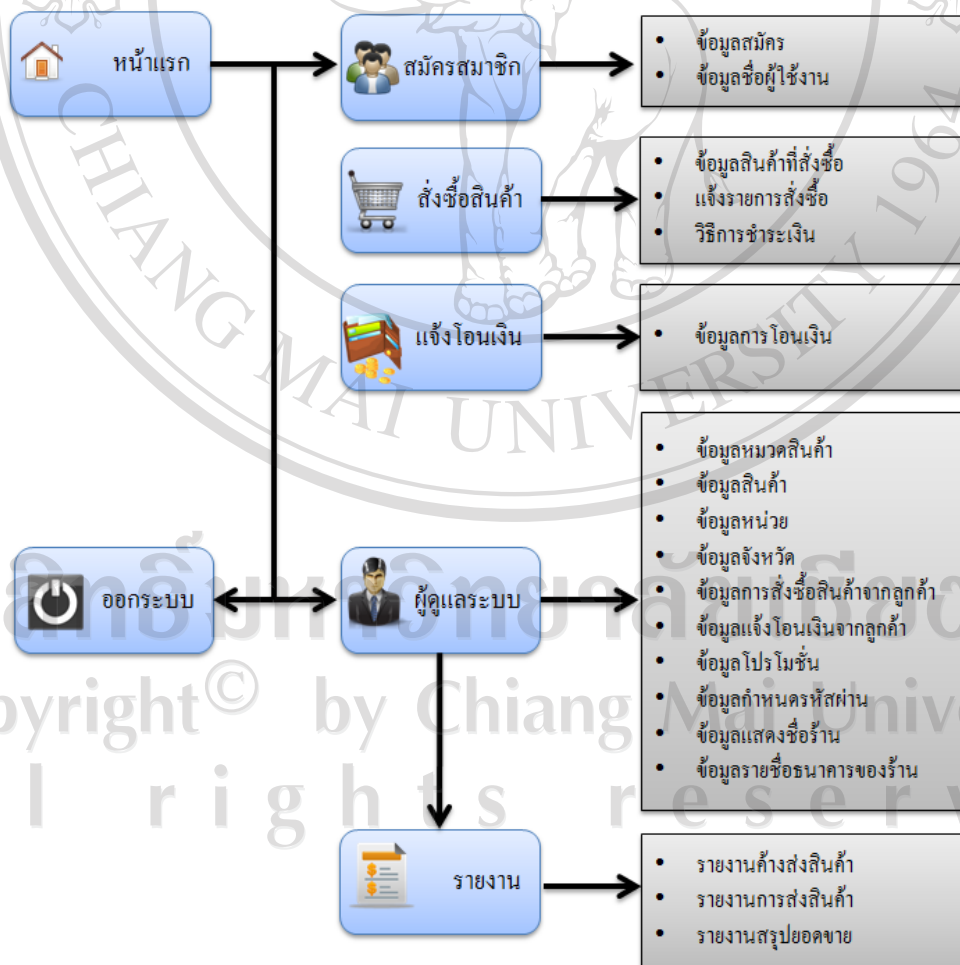
ลำดับ	ชื่อไฟล์	คำอธิบาย
1	member.php	ฟอร์มการสมัครสมาชิก
2	product.php	ฟอร์มแสดงสินค้า
3	viewcarts.php	ฟอร์มแสดงรายการที่สั่งซื้อ
4	addcart.php	ฟอร์มเลือกสินค้า
5	contact.php	ฟอร์มแสดงติดต่อเรา
6	addtransform.php	ฟอร์มการแจ้งโอนเงิน
7	answersave.php	ฟอร์มตอบคำถาม
8	login.php	ฟอร์มป้อนรหัสผ่าน
9	payment.php	ฟอร์มวิธีการชำระเงิน
10	address.php	ฟอร์มที่อยู่
11	addcategory.php	ฟอร์มหมวดสินค้า
12	password.php	ฟอร์มเปลี่ยนรหัสผ่าน
13	addpayment.php	ฟอร์มจัดการชำระเงิน
14	additem.php	ฟอร์มจัดการสินค้า
15	addprovince.php	ฟอร์มจัดการจังหวัด
16	backlog-report.php	ฟอร์มรายงานค้างส่งสินค้า
17	shipping-report.php	ฟอร์มรายงานการส่งสินค้า
18	summarysale-report.php	ฟอร์มสรุปยอดขาย
19	confirmbuy.php	ฟอร์มยืนยันสั่งซื้อสินค้า
20	detail.php	ฟอร์มแสดงรายละเอียดสินค้า
21	index.php	ฟอร์มหน้าแรก
22	leftmenu.php	ฟอร์มเมนู

ตาราง 5.1 ไฟล์โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนดริคราฟท์ (ต่อ)

ลำดับ	ชื่อไฟล์	คำอธิบาย
23	sendmail.php	ฟอร์มส่งเมล
24	promote.php	ฟอร์มแสดงโปรโมชั่น
25	user.php	ฟอร์มผู้ใช้งานระบบ
26	webboard.php	ฟอร์มแสดงกระทู้

### 5.3 แผนผังเว็บไซต์

ในการแสดงผังเว็บไซต์ ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดริคราฟท์ จะแสดงถึงแผนผังประกอบโดยรวมของระบบ ประกอบด้วยส่วนต่างๆ ที่เกี่ยวกับระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนดริคราฟท์ โดยแสดงแผนผังเว็บไซต์ได้ดังนี้



รูป 5.4 แผนผังเว็บไซต์ ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดริคราฟท์