

## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้ทำการวิจัยได้ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ได้รวบรวมมานำเสนอดังต่อไปนี้

#### 2.1 การกีฬา (นิติพันธ์ สระศักดิ์, 2011)

การกีฬาในปัจจุบันได้มีการพัฒนาและตื่นตัวอย่างมากทั้งในกลุ่มนักกีฬาและประชาชนทั่วไป ประกอบกับได้มีนโยบายในระดับประเทศให้หันมาส่งเสริมและผลักดันอย่างต่อเนื่อง จะเห็นได้ว่ามีคนไทยเล่นกีฬามากขึ้น ถึงแม้บางคนไม่มีโอกาสเล่น ก็ยังสนใจดูกีฬาตามรายการ โทรทัศน์ วิทยุและสื่อต่างๆ ประเทศไทยได้ให้ความสนใจอย่างยิ่งในการ กระตุ้นและผลักดันสมรรถภาพของนักกีฬาให้มีขีดความสามารถสูงขึ้น ทั้งพัฒนารูปแบบการฝึก รวมไปถึงภาวะโภชนาการที่ดีให้แก่กีฬา ดังนั้น การศึกษาความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬา (Sports science and technology) โดยเฉพาะอย่างยิ่งทางสาขาวิชาโภชนาการการกีฬา (Sports nutrition) ดังนั้นการศึกษาระบบอาหารหรือผลิตภัณฑ์เสริมอาหารต่างๆ จึงมีความสำคัญอย่างมาก เพื่อสามารถนำช่วยส่งเสริมพัฒนาการกีฬา การแนะนำและการป้องกันในอาการบาดเจ็บของนักกีฬาและรักษาฟื้นฟูสมรรถภาพของนักกีฬา รวมทั้งดูแลสุขภาพของนักกีฬาทั่วไป

#### 2.2 แหล่งพลังงานสำหรับใช้ในการออกกำลังกาย (DeTurk and Cahalin, 2011)

ทั่วไปแล้วแหล่งพลังงานที่ใช้สำหรับการหดตัวของกล้ามเนื้อ (Muscle contraction) ในร่างกายได้มาจากกระบวนการเผาผลาญหรือเมตาบอลิซึม 3 ส่วนคือ

1. ระบบ Phosphagen ซึ่งเกิดขึ้นภายในระยะเวลาสั้นๆ เพียง 10-15 วินาทีแรกโดยภายในกล้ามเนื้อจะมีสาร Creatine phosphate เก็บสะสมและจะปล่อยฟอสเฟต เพื่อให้เกิดพลังงานช่วยทำให้ใยกล้ามเนื้อเกิดการหดตัวได้เพิ่มขึ้น

2. ระบบ Glycogen lactic acid จะเกิดขึ้นต่อมาระบบแรกภายในเวลา 30-40 วินาที โดยวิธีนี้เป็นการสลายน้ำตาลกลูโคสจำนวน 1 โมเลกุล ได้เป็นสาร Pyruvic acid จำนวน 2 โมเลกุล แต่เนื่องจากในระยะแรกไม่มีออกซิเจนเพียงพอ จึงทำให้ Pyruvic acid ถูกเปลี่ยนเป็นกรดแลคติก

(lactate) ทำให้กล้ามเนื้อเกิดการอ่อนล้าได้ ถ้ามีกรดแลคติกคั่งอยู่มากๆทำให้ร่างกายมีการผลักปฏิกิริยาให้ไปใช้ระบบการสลายพลังงานแบบใช้ออกซิเจน (Aerobic system) ต่อไป

3. ระบบ Aerobic system เป็นพลังงานที่เกิดจากกระบวนการเปลี่ยนแปลงของสารต่างๆ โดยอาศัยออกซิเจนเข้ามาร่วมในปฏิกิริยาอย่างมาก ดังนั้นจึงต้องอาศัยระบบหายใจและการไหลเวียนเลือดอย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อขนส่งออกซิเจนและสารอาหารมาสู่กล้ามเนื้อในขณะที่หดตัวหรือออกกำลังกายอย่างต่อเนื่อง โดยปฏิกิริยานี้จะเกิดการสันดาป Pyruvic acid ให้กลายเป็น คาร์บอนไดออกไซด์ น้ำและพลังงาน (ATP) โดยผ่านวงจร Citric acid cycle และกระบวนการขนส่งอิเล็กตรอนในไมโทคอนเดรีย

### 2.3 สารอาหาร (Rodriguez et al, 2009 ; จุไรพร สมบุญวงศ์ 2554)

ในร่างกายปกติแล้วการสันดาปพลังงานต้องการออกซิเจนและสลายสารอาหารได้ผลผลิตเป็นก๊าซ  $CO_2$  ซึ่งการวิเคราะห์แหล่งสารอาหาร สามารถทราบได้จากอัตราส่วนระหว่างปริมาณของ คาร์บอนไดออกไซด์ที่เกิดขึ้น ( $VCO_2$  produced) กับปริมาณของออกซิเจนที่ใช้ไป ( $VO_2$  consumed) จากลมหายใจ เรียกว่า Respiratory Quotient (RQ) หรือจากที่เนื้อเยื่อโดยตรง ซึ่งเรียกว่า Respiratory Exchange Ratio (RER)

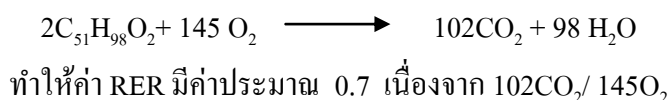
$$RER = VCO_2 \text{ (produced)} / VO_2 \text{ (consumed)}$$

เช่น จากสารอาหารกลูโคส ( $C_6H_{12}O_6$ ) เมื่อสันดาปกับออกซิเจนจะเกิดปฏิกิริยาเคมีดังสมการ



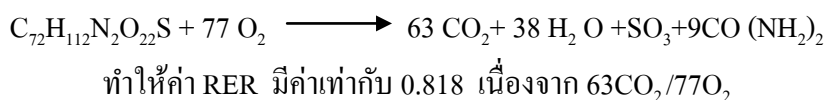
ทำให้ค่า RER มีค่าเท่ากับ 1.0 เพราะ  $6CO_2/6CO_2$

สำหรับไขมันจะให้พลังงานมากกว่าน้ำตาลหลายเท่า ตัวอย่างเช่นกรดไขมันชนิด Tripalmitin ( $C_{51}H_{98}O_6$ ) เมื่อสันดาปกับออกซิเจนจะเกิดปฏิกิริยาเคมีดังสมการ



ในขณะที่โปรตีน ซึ่งปกติแล้วไม่ใช่เป็นแหล่ง แต่เมื่อร่างกายไม่มีไขมันและคาร์โบไฮเดรตเพียงพอในการสันดาป ร่างกายสามารถได้พลังงานจากโปรตีนจากกล้ามเนื้อได้ โดยปฏิกิริยา

Deamination จึงเกิดปฏิกิริยาออกซิเดชัน ซึ่งจะมีการใช้ออกซิเจนมากกว่าการเกิดคาร์บอนไดออกไซด์ ตัวอย่างเช่นอัลบูมิน ( $C_{72}H_{112}N_2O_{22}S$ ) เมื่อสันดาปกับออกซิเจนจะเกิดปฏิกิริยา ดังสมการ



ดังนั้นในระหว่างทำกิจกรรมตามปกติ นับตั้งแต่การนอนพักเต็มที่ ออกกำลังเบาๆ อาทิ การเดิน วิ่งเหยาะๆ ซ้ำๆ ซึ่งในความเป็นจริงแล้วร่างกายมิได้ใช้พลังงานจากเมตาบอลิซึมของสารใดสารหนึ่งเพียงพอลอย่างเดียวกว่าร่างกายจะใช้พลังงานจากการสันดาปจากสารอาหารทั้งหมด คาร์โบไฮเดรต ไขมัน และ โปรตีน ทำให้ค่า RER อยู่ในช่วงระหว่าง 0.70 – 1.00

#### 2.4 ความสามารถในการใช้ออกซิเจน (Thompson et al, 2009)

ความสามารถใช้ออกซิเจนหรือแอโรบิก (Aerobic capacity) หมายถึงความสามารถของร่างกายในการใช้ออกซิเจนในกระบวนการสันดาปในไมโทคอนเดรีย ซึ่งร่างกายต้องใช้เวลาในการปล่อยพลังงานจากปฏิกิริยาอย่างน้อย 3-4 นาทีขึ้นไป ซึ่งกระบวนการนี้เกิดขึ้นอย่างช้าๆหรือออกกำลังกายติดต่อกันนานกว่า 3 นาทีขึ้นไป ร่างกายจะมีการใช้พลังงานส่วนใหญ่จากขบวนการแอโรบิก ซึ่งถ้ากล้ามเนื้อที่ทำงานมีปริมาณออกซิเจนสำรองที่เพียงพอ สามารถใช้พลังงานจากกระบวนการนี้ได้ต่อเนื่อง ในการประเมินความสามารถทางแอโรบิกของร่างกาย สามารถประเมินได้จากปริมาณการใช้ออกซิเจน (Oxygen consumption or oxygen uptake;  $VO_2$ ) การที่ร่างกายจะมีความสามารถทางแอโรบิกได้ดี ต้องอาศัยการทำงานสัมพันธ์กันระหว่างระบบกล้ามเนื้อ ระบบหัวใจ หลอดเลือด และระบบหายใจ ดังนั้นการวัดความสามารถสูงสุดทางแอโรบิก มักจะต้องทำให้ร่างกายได้ทำกิจกรรมที่หนักพอ หรือออกกำลังกายที่นานพอสมควร จึงจัดเป็นการทดสอบด้วยการออกกำลังกายขึ้นมา (Exercise stress testing)

#### 2.5 อัตราการใช้ออกซิเจน (สายานที่ ปรารณานผล 2555; ATS 2003)

อัตราการใช้ออกซิเจน ( $O_2$ consumption;  $VO_2$ ) คือปริมาณออกซิเจนที่ร่างกายต้องการใช้ภายใน 1 นาทีปกติในท่านั่งร่างกายมีการใช้ออกซิเจนประมาณ 200-300 mL/min (หรือ 3.5 mL/kg/min) หากเทียบกับเมตาบอลิกที่ระดับนี้มีค่าเท่ากับ 1 MET (Metabolic equivalent) ในคนทั่วไปการใช้ออกซิเจนเพิ่มได้ 3 เท่าเมื่อให้ออกกำลังกายเบาๆ หรือเพิ่มถึง 8-12 เท่าเมื่อออกกำลังกายหนัก (ประมาณ 2-3 mL/min) แต่ในนักกีฬา ร่างกายสามารถใช้ออกซิเจนได้สูงกว่าคนที่ไม่ได้เป็น

นักกีฬา โดยในระหว่างการออกกำลังกายหนักอาจเพิ่มได้ถึง 16-20 เท่า (ประมาณ 4-5 mL/min) โดยทั่วไปแล้วอัตราการใช้ออกซิเจนจะแปรตามความหนักเบาในการออกกำลังกายซึ่งจะค่อยๆเพิ่มขึ้นภายใน 2-3 นาทีแรกและคงที่ (Steady state) ที่จุดนี้ อัตราการจ่ายออกซิเจนจากเลือดจะเท่ากับอัตราความต้องการออกซิเจนของเนื้อเยื่อ ( $O_2 \text{ supply} = O_2 \text{ demand}$ ) เมื่อหยุดออกกำลังกายระบบหายใจและหัวใจจะไม่กลับสู่สภาพปกติทันที แต่จะค่อยๆลดลงเพื่อนำออกซิเจนมาชดเชยหรือทดแทนให้แก่ร่างกาย เรียกระยะนี้ว่า การฟื้นตัวหลังออกกำลังกาย (Oxygen debt) ขณะออกกำลังกายเบาๆ หลอดเลือดในกล้ามเนื้อจะขยายตัว เพื่อให้เลือดไหลเวียนมายังกล้ามเนื้อที่ทำงานเพิ่มขึ้นแต่หากกล้ามเนื้อทำงานหนักกว่าปริมาณออกซิเจนที่ได้รับ ร่างกายจำเป็นต้องดึงพลังงาน ATP จากการสลายแหล่งพลังงานมาจากไกลโคเจนและสลายด้วยกระบวนการที่ไม่ใช้ออกซิเจน (Anaerobic glycolysis system) ทำให้เกิดการคั่งของกรดแลคติกในกล้ามเนื้อแม้ว่าร้อยละ 80 ของกรดแลคติกที่เกิดขึ้นสามารถถูกลำเลียงไปยังตับเพื่อเปลี่ยนกลับไปเป็นกลูโคสด้วยกระบวนการ (Gluconeogenesis) แต่ก็ยังมีบางส่วนที่ตกค้างและคั่งอยู่ในกล้ามเนื้อทำให้เกิดอาการปวดกล้ามเนื้อและล้าแต่ในที่สุดเมื่อร่างกายสามารถปรับตัวและลำเลียงออกซิเจนได้เพียงพอแก่ความต้องการกรดแลคติกจะถูกเปลี่ยนไปเป็นคาร์บอนไดออกไซด์และน้ำต่อไปได้

ดังนั้นนักกีฬาที่ได้รับการฝึกฝนมาอย่างดีจะสามารถใช้ออกซิเจนได้อย่างมีประสิทธิภาพระหว่างออกกำลังกายและสามารถใช้ออกซิเจนสูงสุด (Maximum oxygen uptake;  $VO_{2max}$ ) ได้สูงเป็น 2 เท่าเมื่อเทียบกับคนทั่วไปที่ไม่ได้เป็นนักกีฬาและไม่จำเป็นต้องอาศัยแหล่งพลังงานสะสมอื่นๆ เช่น Glycogen lactic acid system ทำให้มีการคั่งของกรดแลคติกน้อยกว่า เมื่อหยุดออกกำลังกายจึงมีอาการหอบเหนื่อยน้อยกว่าคนทั่วไป

## 2.6 การใช้ออกซิเจนสูงสุดในร่างกาย (Ehrman, 2010)

ปริมาณสูงสุดของออกซิเจนที่ร่างกายสามารถรับไปให้เซลล์ต่อช่วงเวลา 1 นาที หน่วยเป็นมิลลิลิตรต่อน้ำหนักตัวหนึ่งกิโลกรัมในเวลาหนึ่งนาที ( $mL/kg/min$ ) หรือลิตรต่อนาที ( $L/min$ ) และเป็นเครื่องบอกรับขีดความสามารถสูงสุดของร่างกายในการสร้างพลังงานแบบแอโรบิก

## 2.7 ปัจจัยที่มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงของปริมาณการใช้ออกซิเจนของร่างกาย (Ehrman, 2010)

ปัจจัยสำคัญที่มีผลต่อความสามารถของร่างกายในการนำออกซิเจนมาใช้ได้สูงสุด ( $VO_{2max}$ ) ขึ้นอยู่กับระบบการทำงานของร่างกายสำคัญ 2 ระบบ สำคัญคือ ระบบหายใจและระบบไหลเวียนโลหิต

### 1. การระบายอากาศ (Pulmonary ventilation)

“Pulmonary ventilation” คือ การเคลื่อนที่ของอากาศ เข้า-ออกทางระบบหายใจทั้งหมด ส่วน “Minute ventilation (VE)” คือ ปริมาตรอากาศที่หายใจเข้าและออกในเวลา 1 นาที ซึ่งคำนวณได้จาก ผลคูณระหว่างปริมาตรอากาศที่หายใจเข้า-ออกปกติ (Tidal volume) กับอัตราการหายใจ (Respiratory rate)

ในขณะที่พักปริมาณของ Minute ventilation มีค่าประมาณ 7.5-8.0 ลิตรต่อนาที ซึ่งมีออกซิเจนเพียงพอที่จะถูกลำเลียงไปกับฮีโมโกลบิน (Hemoglobin) ในเลือด และในขณะที่ออกกำลังกายที่มีความหนักในระดับปานกลาง ทำให้  $VO_2$  มีความสัมพันธ์ในเชิงบวกกับปริมาณ  $VO_2$

### 2. การใช้ออกซิเจนของเนื้อเยื่อ (Oxygen utilization)

โดยทั่วไปขณะพักเลือด 100 มิลลิลิตรจะสามารถปล่อยออกซิเจนให้กับเนื้อเยื่อประมาณ 4.5 มิลลิลิตร แต่ขณะออกกำลังกายอัตราการปล่อยออกซิเจนสามารถเพิ่มขึ้นประมาณ 3 เท่า

### 3. ปริมาณเลือดที่ออกจากหัวใจห้องล่างใน 1 นาที (Cardiac output)

ในบุคคลทั่วไป ขณะออกกำลังกาย Cardiac output อาจเพิ่มขึ้นจาก 4 เป็น 20 ลิตรและอาจเพิ่มขึ้นถึง 40 ลิตร ในนักกีฬาที่ได้รับการฝึกเป็นอย่างดี ซึ่งการเพิ่มของ Cardiac output ขณะออกกำลังกายเป็นผลมาจากการเพิ่มทั้งอัตราการเต้นของหัวใจ (Heart rate) และปริมาณเลือดที่หัวใจห้องล่างซ้ายฉีดออกในแต่ละ 1 ครั้ง (Stroke volume) ถ้า Stroke volume สูง แสดงว่ามี Venous return สูง และมีกล้ามเนื้อที่หดตัวไล่เลือดให้กลับสู่หัวใจได้ดี ดังนั้นคนที่มี Cardiac output สูงจึงสามารถรับเอาออกซิเจนเข้าไปได้มากกว่าผู้ที่มี Cardiac output ต่ำและการเพิ่มของ CO เป็นสัดส่วนตามความหนักของการออกกำลังกาย เพื่อนำออกซิเจนมาใช้ในการออกกำลังกาย โดยมีขีดจำกัดอยู่ที่ค่าสูงสุดคือ Maximum CO เนื่องจากอัตราการเต้นของหัวใจ (HR) และปริมาณเลือดที่สูบฉีดเลือดออกจากหัวใจแต่ละครั้ง (SV) มีจำกัด

## 2.8 วิธีทดสอบหาค่าปริมาณออกซิเจน (Ehrman, 2010)

1. ทดสอบโดยตรง (Direct  $VO_2$ ) เป็นวิธีที่ใช้ตรวจวัดปริมาณค่า  $VO_2$  ได้ถูกต้องที่สุด ซึ่งมี 3 เทคนิคคือ

- Bag collection method โดยการเก็บอากาศที่หายใจเข้าและออกลงในถุงภายใน 30 วินาที แล้วนำอากาศที่ได้มาวิเคราะห์หาปริมาณ  $VO_2$

- Mixing chamber เป็นวิธีการเก็บอากาศใส่ในขวดภายใน 5 วินาทีแล้วนำเอาอากาศที่ได้จากขวดมาวิเคราะห์หาปริมาณ  $VO_2$

- Breath-by-breath mode เป็นการวิเคราะห์ปริมาณออกซิเจน ( $VO_2$ ) จากลมหายใจเข้า-ออกทันทีโดยเชื่อมต่อกับระบบคอมพิวเตอร์และวิเคราะห์โดยอ้างอิงจากก๊าซมาตรฐาน

2. ทดสอบโดยอ้อม (Indirect  $VO_2$ ) เป็นการประเมินความสามารถในการใช้ออกซิเจนของร่างกายจากความสามารถในการออกกำลังกาย โดยการประเมินจากตัวแปรอื่น เช่น อัตราการเต้นของชีพจร หรือระยะเวลาในการทดสอบ ซึ่งสามารถทดสอบได้หลายวิธีเช่น

- ออกกำลังกายบนเครื่องที่มีสายพานเลื่อน (Treadmill exercise stress test) เป็นการทดสอบประเมินสมรรถภาพการทำงานของหัวใจและหายใจในขณะที่ออกกำลังกายตามโปรแกรมที่กำหนดไว้

- วิ่งเป็นระยะทาง 1.5 ไมล์ ให้เร็วที่สุดหรือสั้นที่สุดโดยใช้ระยะทาง 400 เมตร จากนั้นนำระยะเวลาที่วิ่งได้มาคำนวณหาค่าปริมาณออกซิเจนสูงสุด ตามสูตรที่กำหนดให้คือ  $VO_{2max}$  (mL/kg/min) เท่ากับ  $3.5 + 483/\text{เวลา (นาที)}$

## 2.9 การตรวจวัดสมรรถภาพร่างกาย (Ross, 2013)

การประเมินสมรรถภาพร่างกาย (Physical fitness test) สามารถประเมินได้หลายด้าน เช่น ความแข็งแรงของกล้ามเนื้อ (Muscular Strength) ความอดทนของกล้ามเนื้อ (Muscular endurance), ความเร็ว (Speed) ,ความคล่องแคล่วว่องไว (Agility) หรือความอ่อนตัว(Flexibility) เป็นต้น

## 2.10 ระดับความหนักสำหรับทำการทดสอบ (Intensity of exercise test) (Ross, 2013)

ระดับความหนักในการทดสอบ (Intensity) ที่นิยมมี 2 ระดับ คือ ระดับหนักสุด (Maximal exercise test) และแบบต่ำกว่าหนัก(Submaximum exercise test) โดยยึดหลักอัตราการเต้นของชีพจร (Heart rate) เป็นหลัก ซึ่งระดับอัตราการเต้นชีพจรสูงสุด (Maximal heart rate)สามารถคำนวณได้จาก 220 ลบด้วยอายุ มีหน่วยเป็นปี (220-อายุ) และกำหนดให้อัตราการเต้นของชีพจรที่ 80% ของอัตราการเต้นชีพจรสูงสุดเป็นขีดกำหนดระดับต่ำกว่าหนัก (Submaximal intensity)และมากกว่า 80% ถือว่าเป็นระดับหนักสุด (Maximal intensity) นอกจากใช้ลู่วิ่งไฟฟ้าแล้ว อาจใช้อุปกรณ์อื่นๆ เช่น Step box หรือจักรยานมาเป็นเครื่องมือเป็นต้น

## 2.11 โปรแกรมสำหรับการออกกำลังกายในระดับปานกลาง (Submaximal Test) (Ehrman, 2010)

โดยทั่วไปการทดสอบที่ระดับความหนักนี้ มีความปลอดภัยกว่าแบบหนักสุด และสามารถทดสอบด้วยเครื่องมือต่างๆ ได้แก่ ลู่วิ่งไฟฟ้า (Treadmill) หรือจักรยาน (Bicycle) ตามโปรแกรมที่ได้ตั้งไว้และเป็นสากลโลก เช่น Modified bruce protocol (Treadmill running) ตามแนวทางการทดสอบ

ของ ACSM's (Group publisher. 2009 -10) โดยเริ่มที่ระดับที่ 1 ความเร็ว 1.7 ไมล์ต่อชั่วโมง ความชันที่ 10% ระยะเวลาที่ใช้การวิ่งแต่ละขั้นใช้เวลา 3 นาที จากนั้น โปรแกรมจะปรับระดับเองทั้งความเร็วและความชัน (ตารางที่ 1)

ตารางที่ 1 โปรแกรม Modified bruce protocol

Stage	Duration (Min)	Speed (mph)	Grade (%)
1	3	1.7	10
2	3	2.5	12
3	3	3.4	14
4	3	4.2	16
5	3	5.0	18
6	3	5.5	20

การใช้โปรแกรมเรากำหนดไว้ที่การเดินชีพจรถึง 80% ของอัตราการเดินชีพจรสูงสุด ระดับความรู้สึกเหนื่อย (Dyspnea) ล้า (Fatigue) เกินระดับ 5 หรือเหนื่อยมากจากทั้งหมด 10 ระดับ จึงหยุดการทดสอบได้

## 2.12 ผลลัพท์เสริมอาหารที่เพิ่มพลังงาน (Steiber et al, 2004)

วงการกีฬาในปัจจุบัน ผลลัพท์ที่สามารถช่วยเพิ่มสมรรถภาพของร่างกายและความทนทานของกล้ามเนื้อในการออกกำลังกาย นอกจากสารโด๊ป (Doping drug) ซึ่งเป็นสารต้องห้ามในการแข่งขัน ส่วนใหญ่เป็นสารในกลุ่ม Anabolic androgenic steroid, Sympathomimetic amines หรือ Amphetamine เป็นต้น แต่ในปัจจุบันสารที่ช่วยระบบสร้างพลังงานในปัจจุบัน เท่าที่มีทั่วไปได้แก่ Creatine, Caffeine, Carnitine, Sodium bicarbonate, Aspartate, Choline, Coenzyme Q10 หรือ Phosphate เป็นต้น

## 2.13 สารกระตุ้น (Stimulants) (การกีฬาแห่งประเทศไทย, 2556)

สารที่มีผลให้อัตราการทำงานของระบบต่างๆ ในร่างกายเพิ่มขึ้นพบได้ใน ยาที่มีส่วนประกอบของเอฟีดีน (Ephedrine) ยากลุ่มนี้จะออกฤทธิ์กระตุ้นหัวใจ เพิ่มการไหลเวียนเลือดทำให้ออกซิเจนไปสู่กล้ามเนื้อที่ใช้ออกกำลังกายมากขึ้น กล้ามเนื้อจะมีประสิทธิภาพในการทำงานมากขึ้น ซึ่งมีส่วนประกอบของ แอมเฟตตามีน (Amphetamine) ยากลุ่มนี้ออกฤทธิ์ต่อสมองทำให้ตื่นตัวไม่

รู้สึกตัวว่าเหน็ดเหนื่อยซึ่งข้อเสียจะทำให้การตัดสินใจลดลงอาจทำให้เกิดอุบัติเหตุได้ง่าย และ ส่วนประกอบของยาแก้โรคหืด เช่นยาขยายหลอดลมประเภท Salbutamal และ Turbutaline ผลข้างเคียงคือ

ระดับเล็กน้อย = กระสับกระส่าย มือสั่น มึนงง ปวดศีรษะ เบื่ออาหาร ใจสั่น

ระดับรุนแรง = สับสน เพื่อ ชักกระตุก หวานระแวง เส้นโลหิตในสมองแตก หัวใจวายเฉียบพลัน ระบบหัวใจล้มเหลว เป็นต้น

## 2.14 กาแฟ (coffee) (วรุณี เจริญศิริ , 2553)

คอกาแฟทั้งหลายคงจะเคยผ่านหูผ่านตาคำว่า “คาเฟอีน” กันมาแล้วมากบ้างน้อยบ้าง แต่อาจไม่ได้สนใจกันจริงจังนัก คาเฟอีนนั้นออกฤทธิ์กระตุ้นระบบประสาท ทำให้รู้สึกตื่นเต้น บางคนดื่มเครื่องดื่มที่มีคาเฟอีนผสมอยู่ อย่างชาหรือกาแฟอาจจะทำให้อ่อนไม่หลับ แต่บางคนก็หลับได้สบาย การรู้สึกมีเรี่ยวแรงขึ้นมานั้นก็ไม่ใช่อุณหภูมิของคาเฟอีนโดยตรง แต่เป็นการเอากำลังสำรองมาใช้ ซึ่งเมื่อถึงคราวที่เราต้องอาศัยกำลังสำรองจริงๆ แล้วก็จะไม่มีเหลือ ทำให้ภูมิคุ้มกันต่ำ ล้มป่วยง่าย และหายยาก หรืออาจจะไม่หายเลยก็ได้

นักดื่มทั้งหลายที่ติดคาเฟอีนแล้ว แต่ไม่มีอาการนอนยาปรากฏชัดเจนนัก เป็นเพราะมักจะดื่มถ้วยต่อถ้วยไปเรื่อยๆ ก่อนที่ยาจะหมดฤทธิ์ลง จึงยังไม่เห็นอาการขาดคาเฟอีน คาเฟอีนไม่ได้ช่วยแก้ปัญหาความรู้สึกเหนื่อย และเพลียของร่างกายเลย การพักผ่อนเท่านั้นที่จะช่วยได้แต่คาเฟอีนจะเป็นตัวกระตุ้นสมองให้เราตื่น ความอ่อนเพลียจึงยังคงอยู่

กาแฟเป็นเครื่องดื่มกระตุ้นยอดนิยมของโลก ชาวอเมริกัน 4 ใน 5 คนเป็นคอกาแฟ และดื่มกาแฟรวมกันแล้วมากกว่า 400 ล้านถ้วยต่อวัน ขณะที่การบริโภคกาแฟในประเทศแถบสแกนดิเนเวียมีปริมาณมากกว่า 12 กิโลกรัม ต่อคน ด้วยจำนวนประชากรมากกว่า 25 ล้านคนที่ทำงานอยู่ในอุตสาหกรรมนี้ กาแฟจึงเป็นสินค้าที่มีมูลค่าอันดับสองในตลาดการค้าโลก เป็นรองก็แต่อุตสาหกรรมน้ำมันเท่านั้น

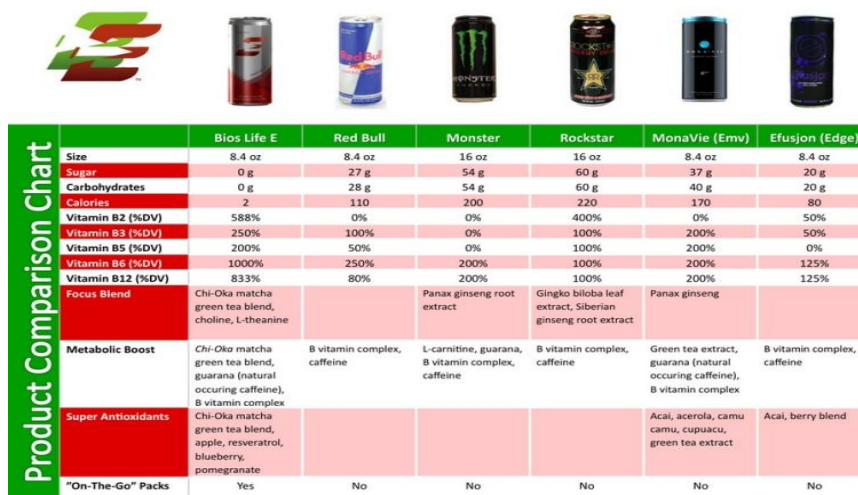
คาเฟอีน (caffeine) เป็นสารชนิดหนึ่งที่รู้จักกันมานาน เป็นสารประกอบอัลคาลอยด์ มีชื่อทางเคมีว่า 1,3,7 trimethylxanthine มีลักษณะเป็นสีขาว ไม่มีกลิ่น มีรสขม ละลายได้ดีในน้ำร้อน ละลายได้เล็กน้อยในแอลกอฮอล์ คาเฟอีนพบปริมาณมากในพืชจำพวกชา และกาแฟ ซึ่งเมื่อนำมาผลิตเป็นเครื่องดื่มชาและกาแฟ ก็มีผู้นิยมบริโภคเป็นจำนวนมาก บ้างก็นิยมในรสชาติที่หอมละมุน บ้างก็ติดใจกลิ่นที่เข้ายวนชวนชิม ปัจจุบันสินค้าประเภทชา และกาแฟมีให้เลือกมากมายหลายชนิด และมีการทำไร่ผลิตเมล็ดกาแฟหลายแห่งด้วยกัน เป็นอุตสาหกรรมชั้นนำประเภทหนึ่ง



## 2.15 การดูดซึมของเหลวในร่างกาย (วิรุพท์ เหล่าภัทรเกษม , 2537)

การดื่มน้ำหรือการรับประทานของเหลวเข้าไปในร่างกายนั้น จะมีลำเลียงผ่านจุดต่างๆ โดยส่วนสุดท้ายจะผ่านในส่วนกระเพาะอาหารจากนั้นจะลำเลียงลงสู่ลำไส้เล็ก เพื่อดูดซึมสารอาหารต่างๆ และนำใช้สารอาหารไปใช้ต่อไป โดยทั่วไปใช้เวลาในการดูดซึมประมาณ 30-35 นาที โดยขึ้นอยู่กับสารอาหารด้วยอีกว่าจะมีการดูดซึมได้รวดเร็วเพียงใด ซึ่งระยะเวลาในการดูดซึมจะแตกต่างกัน

งานวิจัยที่ได้มีการศึกษาประสิทธิภาพผลของการใช้ผลิตภัณฑ์เสริมอาหารอื่นๆ ที่สามารถช่วยให้ร่างกายสามารถใช้ออกซิเจนเพิ่มขึ้นในขณะที่ออกกำลังกาย ได้แก่ Siliprandi N et al. (1990) (12) พบว่าหลังได้รับ L-carnitine ในปริมาณ 2 กรัม สามารถทำให้ร่างกายของนักกีฬา มีปริมาณการใช้ออกซิเจน (Maximal oxygen uptake;  $VO_{2max}$ ) เพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ Wall et al. (2011) (13) ได้ศึกษาผลของ L-carnitine ในปริมาณ 3 กรัม ในบุคคลทั่วไป เพศชายที่มีสุขภาพดี จำนวน 14 ราย พบว่าสามารถเพิ่มการสร้างพลังงานที่กล้ามเนื้อเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ จากผลิตภัณฑ์เสริมเพิ่มพลังงานที่มีจำหน่ายในต่างประเทศ องค์ประกอบส่วนใหญ่ในผลิตภัณฑ์ดังกล่าวประกอบด้วย กลุ่มวิตามิน บี (Vitamin B2, B3, B5, B12) รวมไปถึงกลุ่ม Green tea, Choline, L-theonine, Guarana, Caffeine ซึ่งมีฤทธิ์ในการต้านอนุมูลอิสระ (Antioxidants) และการสร้างพลังงาน (Metabolic boot) และในปัจจุบันได้มีการผลิตกันที่ได้มีการนำองค์ประกอบดังกล่าวรวมกันและจำหน่ายในประเทศไทยดังภาพ 1



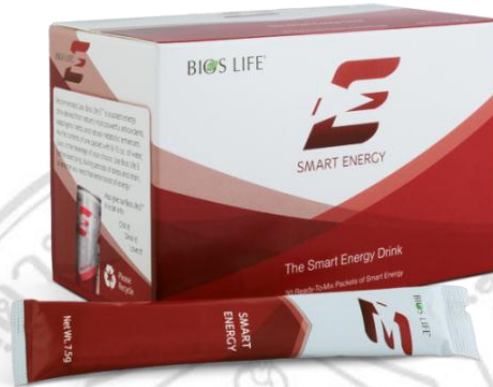
	Bios Life E	Red Bull	Monster	Rockstar	MonaVie (Emv)	Efusjon (Edge)
<b>Size</b>	8.4 oz	8.4 oz	16 oz	16 oz	8.4 oz	8.4 oz
<b>Sugar</b>	0 g	27 g	54 g	60 g	37 g	20 g
<b>Carbohydrates</b>	0 g	28 g	54 g	60 g	40 g	20 g
<b>Calories</b>	2	110	200	220	170	80
<b>Vitamin B2 (%DV)</b>	588%	0%	0%	400%	0%	50%
<b>Vitamin B3 (%DV)</b>	250%	100%	0%	100%	200%	50%
<b>Vitamin B5 (%DV)</b>	200%	50%	0%	100%	200%	0%
<b>Vitamin B6 (%DV)</b>	1000%	250%	200%	100%	200%	125%
<b>Vitamin B12 (%DV)</b>	833%	80%	200%	100%	200%	125%
<b>Focus Blend</b>	Chi-Oka matcha green tea blend, choline, L-theanine		Panax ginseng root extract	Ginkgo biloba leaf extract, Siberian ginseng root extract	Panax ginseng	
<b>Metabolic Boost</b>	Chi-Oka matcha green tea blend, guarana (natural occurring caffeine), B vitamin complex	B vitamin complex, caffeine	L-carnitine, guarana, B vitamin complex, caffeine	B vitamin complex, caffeine	Green tea extract, guarana (natural occurring caffeine), B vitamin complex	B vitamin complex, caffeine
<b>Super Antioxidants</b>	Chi-Oka matcha green tea blend, apple, resveratrol, blueberry, pomegranate				Acai, acerola, camu camu, cupuacu, green tea extract	Acai, berry blend
<b>"On-The-Go" Packs</b>	Yes	No	No	No	No	No

ภาพที่ 1 เปรียบผลิตภัณฑ์ชนิดต่างๆ พร้อมรายละเอียดของสาระสำคัญในผลิตภัณฑ์ต่างๆ

อ้างอิงจาก <http://www.9healthcare.com/article-44.html>

## 2.16 Bios Life E

เป็นผลิตภัณฑ์ที่มีการผลิตและอ้างอิงในแง่ของเสริมสร้างพลังงาน รวมถึงมีฤทธิ์ต้านอนุมูลอิสระที่โดดเด่น ผลิตโดยบริษัท Unicity International, Inc (Utah)



ภาพที่ 2 ผลิตภัณฑ์ Bios Life E

(อ้างอิงจาก <http://www.unity.com/chile/en/products/bios-life-e/red-powder>)

Nutrition Facts		BIOS LIFE <sup>®</sup>
Serving Size: 1 packet (7.5 g) Servings Per Container: 30 packets		
	Amount / Serving	% DV <sup>*</sup>
Calories	15	Calories from Fat 0
<b>Total Fat</b>	0 g	0%
<b>Sodium</b>	80 mg	3%
Potassium	135 mg	4%
<b>Total Carbohydrate</b>	4 g	1%
Dietary Fiber	2 g	6%
Soluble Fiber	1 g	
Insoluble Fiber	0 g	
Sugars	2 g	
<b>Protein</b>	0 g	
Magnesium	20 mg	5%
Vitamin C	80 mg	130%
Vitamin B1	3 mg	200%
Vitamin B2	3.5 mg	205%
Vitamin B3	30 mg	150%
Vitamin B5	10 mg	100%
Vitamin B6	4 mg	200%
Vitamin B12	50 µg	833%
Unicity Super Antioxidants™	300 mg	†
(Proprietary Matcha-Green Tea Blend, Ascorbic Acid, Resveratrol, Blueberry, and Pomegranate)		
Bios Mental Focus™	100 mg	†
(Proprietary Matcha-Green Tea Blend, Choline)		
Bios Metabolic Boost™	500 mg	†
(Proprietary Matcha-Green Tea Blend, Guarana, B Vitamin Complex)		

**Other Ingredients:** Matcha, Natural Flavor Blend, Inulin, Sugar, Fructose, Citric Acid, Guarana, Potassium Citrate, Sodium Chloride, Pomegranate, Ascorbic Acid, Resveratrol, Sucralose, Choline, Niacinamide, Blueberry, Magnesium Chloride, D-Calcium Pantothenate, Pyridoxal 5'-Phosphate, Thiamine HCl, Riboflavin 5'-Phosphate, Methylcobalamin

\* Percent Daily Value (DV) based on a 2,000 calorie diet.  
† Daily Value (DV) not established.

**Unicity**  
Make Life Better

ภาพที่ 3 Nutrition Facts ที่อยู่ในผลิตภัณฑ์ Bios Life E

(อ้างอิงจาก <http://www.unity.com/chile/en/products/bios-life-e/red-powder>)

## รายละเอียดไบโอสไลฟ์อี (Bios Life E)

- จัดทะเบียน อย. เลขที่ (อย. 10-3-03646-1-0027)
- ผลิตจาก หจก. โปร์ฟอรัม แลบบอราทอรีส์ แคลิฟอร์เนีย สหรัฐอเมริกา
- วิธีใช้: 1 ซอง (9 กรัม) ผสมกับน้ำดื่ม 250 – 300 มล. แล้วเขย่า คืมทันที
- องค์ประกอบ

Matcha Green tea	16.67 %
Inulin	10.55 %
L – carnitine	5.56 %
Soy lecithin	2.22 %
Green Caffee Bean Extract	2.85 %
Pomegranate extract	1.39 %
อื่นๆ	61.39 %

- คำเตือน : เด็กและสตรีมีครรภ์ ห้ามบริโภคอาจจะมีอันตรายต่อบุตรในครรภ์

สรรพคุณ Bios Life E มีสารที่สำคัญหลายชนิดได้แก่ Chi-Oka Matcha, Green tea, Vitamin B และGurana และได้รายงานสรรพคุณไว้หลายประการ ได้แก่

1. เพิ่มพลังงานพื้นฐาน (Basal metabolic rate) สามารถกระตุ้นระบบการทำงานของหัวใจ การทำงานของระบบหัวใจและหลอดเลือดได้อย่างรวดเร็วและยาวนานถึง 3-4 ชั่วโมง
2. เพิ่มสมาธิ โดย Matcha ในไบโอสไลฟ์ อี (Bios Life E) ให้คุณค่ามากกว่าพลังงาน เนื่องจากมีกรดอะมิโน L-theanine ใน Matcha ช่วยให้ผู้รู้สึกสงบและผ่อนคลาย ซึ่งเรารู้จักกันดีในชื่อของ " พลังผ่อนคลาย " และยังมีสารค้นพบว่า L- theanine ช่วยในการเพิ่มของคลื่นอัลฟา ซึ่งมีผลต่อความรู้สึกสงบผ่อนคลายและมีสมาธิ
3. สารต้านอนุมูลอิสระ (Antioxidants) ในไบโอสไลฟ์อี (Bios Life E) มีสารหลายชนิดที่สำคัญได้แก่ Resveratrol, Pomegranate, Blueberry ทำให้มีฤทธิ์ในการต้านอนุมูลอิสระมากกว่าชาเขียวทั่วไปถึง 137 เท่า
4. รักษาสมดุลของอิเล็กโตรไลต์ เนื่องจากไบโอสไลฟ์อี (Bios Life E) มีส่วนผสมของโพแทสเซียม แมกนีเซียมและโซเดียม ช่วยรักษาสมดุลของระบบต่างๆในร่างกายป้องกันการเหนื่อยล้าและความอ่อนเพลีย ทำให้การนำสารสื่อประสาทและการหดตัวของกล้ามเนื้อทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

5. เพิ่มกระบวนการเผาผลาญในร่างกาย เนื่องจากในไบโอสไลฟ์ อี (Bios Life E) มี Chi-Oka Matcha ซึ่งมีสารชนิด Guarana ที่มีคุณสมบัติคล้ายกับ Caffeine, Theophylline และ Theobromine ทำให้ร่างกายมีกระบวนการเผาผลาญได้อย่างมีประสิทธิภาพ Rodriguez NR (2009)

RDI (1998) นอกจากนี้แล้ว ยังมีกลุ่มวิตามิน บี (Vitamin B) ในไบโอสไลฟ์ อี ช่วยในกระบวนการเมตาบอลิซึมในการสร้างพลังงาน ทั้งวิตามินบี ที่ละลายในน้ำ (Water soluble vitamin B) ได้แก่ Biotin, Folic acid, Thiamin, Riboflavin, Niacin, Pantothenic acid , Pyridoxine และ Cobalamins (vitamin B12) และยังเกี่ยวข้องกับการสร้างเม็ดเลือดแดงในการขนส่งออกซิเจนในร่างกาย และจากข้อมูลความเป็นพิษหรือปริมาณที่ร่างกายควรได้รับวัน (Dietary Reference Intake: RDI) ได้ระบุปริมาณวิตามินที่อยู่ในผลิตภัณฑ์นี้ เป็นปริมาณไม่เกินความต้องการของร่างกายและไม่เกิดผลข้างเคียง (Side effects)

ดังนั้นในผลิตภัณฑ์เสริมอาหาร Bios Life E ได้มีการนำสาระสำคัญต่างๆ ดังกล่าวมาผสมกัน น่าจะทำให้มีสรรพคุณในด้านการสร้างพลังงานและความสามารถในการออกกำลังกายทั้งในกลุ่มคนปกติและกลุ่มนักกีฬา แต่อย่างไรก็ตามยังไม่มียานวิจัยใดๆ ที่ได้ทำการศึกษาผลิตภัณฑ์นี้โดยตรง เพื่อจะได้เป็นข้อมูลเชิงวิชาการให้แก่ผู้ที่ต้องการต่อไป

ดังนั้นการศึกษาวิจัยครั้งนี้ จึงมีวัตถุประสงค์ เพื่อพิสูจน์ประสิทธิผลของผลิตภัณฑ์เสริมอาหารไบโอสไลฟ์อี (Bios Life E) ในด้านการนำออกซิเจนไปใช้ในร่างกายในขณะที่ออกกำลังกาย

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
Copyright© by Chiang Mai University  
All rights reserved